

### ACTIVIDAD 1

Utilizando la herramienta Dreamweaver, elabora el siguiente formulario:



Registro de Nuevo Usuario

Usuario:

Contraseña:

E-mail:

Nombres:

Apellidos:

Dirección:

Aceptar

Aplicar las validaciones en Javascript para cada campo en el formulario. Respetar el estándar del diseño, solo puede cambiar el color o fondo del formulario.

### ACTIVIDAD 2

De la actividad anterior, escribe que elementos utilizaste para su desarrollo, y que objetivo tiene el aplicar validación Javascript.



### ACTIVIDAD 3

Elabora un glosario con las librerías comúnmente utilizadas en Javascript.



Enviar al correo [cmreyes91@misena.edu.co](mailto:cmreyes91@misena.edu.co) archivo comprimido con:

- Formulario HTML de la actividad 1
- Documento en Word con la actividad 1 y 2



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

**Taller #1 JavaScript**  
***Claudia María Reyes Rangel***  
Instructora de Software SENA