

Claudia María Reyes Rangel

cmreyes91@misena.edu.co

TEXTO EN MOVIMIENTO

Vamos a ver distintas soluciones para conseguir texto en movimiento: haciendo uso del lenguaje HTML (las marquesinas), con un GIF animado, con Javascript, entre otros.

Marquesinas (Marquees)

Una marquesina (en inglés, *marquee*) es una ventana en la que se desplaza un texto. Sólo son válidas para el **Explorer** de Microsoft (**en el Netscape se verá como texto fijo**).

La etiqueta básica es:

<MARQUEE> Texto que se desplaza </MARQUEE>

Como no hemos añadido ningún atributo dentro de la etiqueta, el comportamiento de la marquesina es el que tiene por **defecto**: ocupa todo el ancho de la pantalla, tiene la altura de una línea y el texto se desplaza lentamente de derecha a izquierda. Vamos a ver los distintos **atributos** que modifican su apariencia y comportamiento:

WIDTH, HEIGHT

Ajustan la **anchura** y **altura**, respectivamente, de la marquesina. Pueden ser igual a un número de pixels, o a un porcentaje de la pantalla. Ejemplo:

<MARQUEE WIDTH=50% HEIGHT=60> Esta marquesina ocupa el 50% del ancho de la pantalla y tiene una altura de 60 pixels **</MARQUEE>**

ALIGN

Modifica el alineamiento del texto que **rodea** a la marquesina, que puede ser **TOP** (arriba), **MIDDLE** (en medio) o **BOTTOM** (abajo). Ejemplo:

<MARQUEE WIDTH=50% HEIGHT=60 ALIGN=BOTTOM>La palabra "¡Hola!" estará alineada con la parte inferior de la marquesina**</MARQUEE>** ¡Hola!

BEHAVIOR

Este atributo (que quiere decir en inglés **comportamiento**) sirve para definir de qué manera se va a efectuar el desplazamiento del texto. Si es igual a **SCROLL** (el valor por defecto), el texto aparece por un lado, se desplaza hasta el otro hasta desaparecer por él, y vuelve a empezar (como los casos que hemos visto anteriormente). Si es igual a **SLIDE**, aparece por un lado y se desplaza hasta llegar al otro extremo, y se para ahí. Si es igual a **ALTERNATE** se desplaza alternativamente hacia un lado y otro, siempre dentro de los límites de la marquesina. Ejemplo:

<MARQUEE BEHAVIOR=ALTERNATE>Este texto se mueve a un lado y otro, sin desaparecer**</MARQUEE>**

BGCOLOR

Con este atributo se modifica el color de fondo de la marquesina,

<MARQUEE BGCOLOR="#FF7070"> Esta marquesina tiene un fondo de color rosa **</MARQUEE>**

DIRECTION Este atributo sirve para modificar la **dirección hacia** la que se dirige el texto. Por defecto es **LEFT** (izquierda). Se puede hacer que el texto se dirija hacia la derecha igualando este atributo a **RIGHT**. Ejemplo:

Claudia María Reyes Rangel

cmreyes91@misena.edu.co

<MARQUEE DIRECTION=RIGHT> Este texto se dirige hacia la derecha </MARQUEE>

SCROLLAMOUNT

Define la **cantidad** de desplazamiento del texto en cada movimiento de avance, expresado en pixels. Cuanto mayor es el número, más rápido avanza. Ejemplo:

<MARQUEE SCROLLAMOUNT=50> Doy saltos grandes </MARQUEE>

SCROLLDELAY

Define el **tiempo** entre cada movimiento de avance, expresado en milisegundos. Cuanto mayor es el número más lento avanza. Ejemplo:

<MARQUEE SCROLLDELAY =200> Espero mucho entre cada salto </MARQUEE>

LOOP

Especifica el **número de veces** que aparecerá el texto. Es indefinido por defecto.

HSPACE, VSPACE

Definen, respectivamente, la separación en sentido horizontal o vertical del texto que está **fuera** de la marquesina.

Fuentes dentro de la marquesina

Si se desea que el texto que aparece dentro de una marquesina tenga una **fuentes** concreta, distinta de la que tiene por defecto el navegador, se debe poner la etiqueta **** por fuera de la etiqueta de la marquesina. Ejemplo:

**
<MARQUEE BGCOLOR="FFFF00">Esto se ve con la fuente Impact</MARQUEE>
**

**<TABLE BORDER=1>
<TR><TD>
<MARQUEE> Marquesina dentro de una tabla </MARQUEE>
</TD></TR>
</TABLE>**

Claudia María Reyes Rangel

cmreyes91@misena.edu.co

Enlace para marquesinas con GIF animados:

<http://jose-reyes6.webnode.es/codigos-html/marquesina-de-textos-con-gif-animados/>

Referencia:

GALEÓN. (s.f.). Recuperado el 3 de FEBRERO de 2014, de <http://ortihuela.galeon.com/html16.htm>